

視覚伝達デザイン学科 実技試験 (デザイン) (3時間)

【問題】

配付された水をスポイトを使って容器の中に少しずつ垂らし、水の性質に着目しながら水の様子と容器の中の液体との関係を観察し、課題1. 課題2. を制作しなさい。観察のために容器の液体をスポイトでかき混ぜたりしてもよい。

課題1.

水の様子と容器の中の液体との関係について、発見および推測した現象を3つ取り上げて、それぞれにタイトルをつけ、説明文とスケッチとで説明しなさい。

[条件]

1. 3つのタイトルは、それぞれ20字以内でわかりやすく表示すること。
2. それぞれ3つの現象についての説明文の文章量は自由とする。
3. 水が入っているペットボトルとスポイトはモチーフではない。
4. タイトル、説明文、スケッチは、鉛筆のみによる表現とする。
5. B3ケント紙はヨコ位置で使用する。

課題2.

発見および推測した現象をテーマにして色彩構成しなさい。

[条件]

1. 配付された色紙(トータルカラー)と持参した道具のみを使用すること。
2. B4ケント紙はタテ・ヨコ自由に使用してよいが、目隠しカード上に画面の上を示す矢印「↑」を必ず書くこと。

[配付物]

1. 試験問題
2. 課題1 : B3ケント紙×1枚
3. 課題2 : B4ケント紙×1枚
4. 下書き用紙(B4上質紙)×4枚
5. 色紙セット(B5トータルカラー・48色)×1セット
6. 水330ml×1本
7. スポイト×1本
8. 容器に入った液体